



**LEKOTÉKA
MĚSTSKÁ KNIHOVNA
TELČ**

VILAC: DŘEVĚNÁ HRA HMATEJ A NAJDI



Zábavná didaktická hra Hmatej a najdi rozvíjející dětem hmat a představivost. Dřevěné předměty jsou skryté v látkovém pytlíku nebo v neprůhledném obalu - tubě. Menší děti mají za úkol po vložení ruky do tuby nebo pytlíku jen na základě hmatání popsat svými slovy, jaký předmět drží v ruce. Do hry se mohou zapojit i rodiče a jít tak dětem názorným příkladem. Starší děti mohou hrát hru ve formě lota nebo binga: K těmto hrám jsou k dispozici obrázkové karty jednotlivých předmětů.

Doporučený věk: 2-6 let

LIŠKA: MOTORICKÝ LABYRINT



Co tady dělá liška? Motorický perličkový labyrint v populárních pastelových barvách děti podpoří v rozvoji jejich jemné motoriky. Při hře budou posouvat osm barevných perliček po dvou kovových drátcích.

Doporučený věk: od 1 roku

RYBAŘENÍ: MOTORICKÉ PUZZLE



Magnetické rybičky si děti nejprve poskládají do akvária a poté si můžou hrát na rybaření. Pro děti bude velmi zábavné pochyťat tyto pěkné barevné rybičky v jejich akváriu za pomoci dřevěného prutu. Hra je vynikající pro podporu využívání jemných motorických dovedností a trpělivosti. Dítě může rybičky lovit i na čas, skládat je zpět, aby se všechny vešly na plán nebo všechny vylovit a složit je mimo plán apod.

Doporučený věk: od 18 měsíců

AFRIKA: LABYRINT



Motorická hra již pro ty nejmenší. Učí děti, jak má správně vypadat zvířátko. Najdeme zde 9 zvířátek, ke kterým děti musejí přidat hlavu, jaká k nim patří.

Doporučený věk: od 18 měsíců

ZAHRÁDKA: NAUČ SE POČÍTAT



Hra, která probudí smysly dětí je ideální k učení počítání a rozeznávání tvarů. Tato dřevěná hračka se skládá ze základní desky, zeleniny a stromu s otočnými dílky. Zelenina obsahuje například mrkev, pórek a rajčata. Zeleninu a její dílky děti navlékají na dřevěné tyče.

Doporučený věk: od 18 měsíců

NAVLÉKACÍ DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY



Navlékací dopravní prostředky jsou ideální hrou pro procvičení jemné motoriky, trpělivosti a paměti.

Sada nabízí 12 dřevěných navlékacích prvků s dopravní tematikou, jednu tkaničku s dřevěným kolíčkem na prostrkování na jedné straně a zarážkou na druhé straně a 8 předloh s různě seřazenými tematickými prvky, podle kterých děti jednotlivé dílky navlékají.

Doporučený věk: 3+

NAVLÉKACÍ DŘEVĚNÉ KORÁLE: TVARY



Navlékací dřevěné kostky 30 různých tvarů a barev. Korálky jsou krásně barevné a dostatečně velké pro malé dětské ruce. Hračka podporuje koordinaci oka a ruky, jemnou motoriku, logiku a prostorové vnímání.

Doporučený věk: 2-3 roky

FARMA: MAGNETICKÝ LABYRINT



Dřevěný labyrint s kuličkami, které je třeba pomocí paličky s magnetem dovést podle barvy a množství ke správnému zvířátku. Kolik je na obrázku kraviček? Jakou barvu má číslice 1? Kolik bílých vajíček snesly slepičky? Hra s tímto labyrintem je zábavná, a zároveň zlepšuje motorické schopnosti.

Doporučený věk: 2+

SILÁCI: DŘEVĚNÁ MOTORICKÁ HRA S ČÍSLY



Krásná hra na zkoušku šikovnosti z barevně lakovaného dřeva pro trénink jemné motoriky a trpělivosti.

Doporučený věk: 3+

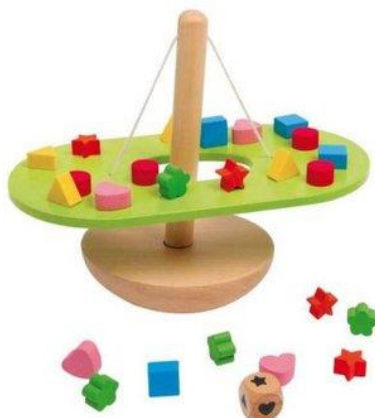
ARCHA: MOTORICKÁ A BALANČNÍ HRA



Při této hře se bude hodit cit v prstech, troška štěstí při házení kostkou a trpělivost. Hod kostky určuje v jakém pořadí se mají jednotlivé válečky stavět na vratkou polokouli. Ta se ovšem nesmí překlopit. Jelikož se losuje kostkou, je možné, že nejmenší válečky budou dole a větší a těžší válečky nahoře. Pokud hraje více hráčů, tak se v házení kostkou a v umístování váleček střídají. Komu se prvnímu kočka překlopí, tak prohrává. Ideální pomůcka na procvičování jemné motoriky a logického úsudku.

Doporučený věk: 3+

HOUPAČKA: MOTORICKÁ A BALANČNÍ HRAČKA



Tato balanční hra je složena z houpačky zavěšené na provázku, navíc na nestabilním stožáru a z 24 různobarevných tvarů. Principem hry je pokládat tvary tak, aby se houpačka nepřevážila. Součástí je i hrací kostka, která určuje, který tvar se má pokládat. Pokud hrají hru dvě a více dětí, tak se postupně střídají. Komu se první houpačka převrhne, prohrává.

Doporučený věk: 3+

DATEL WOODY: MOTORICKÁ HRA



Motorická hra pro nejmenší. Dítě vytahuje z kmene stromu magnetické červíky pomocí datla s magnetickým koncem zobáčku.

Doporučený věk: 2+

JAK SE HONZÍK NAUČIL ZAVAZOVAT TKANIČKU



Leporelo ve tvaru dětské botičky naučí děti přístupnou a hravou formou zavazovat tkaničky. Titul obsahuje jednoduchý motivační příběh a pod sešněrovanými stránkami v jednotlivých krocích i ilustrovaný návod, jak si tkaničku zavázat.

Doporučený věk: 3+

CESTIČKA SE ZVÍŘÁTKY



Klasická jednoduchá desková hra pro nejmenší děti v nové nápadité podobě. Děti hází barevnou kostkou a snaží se, aby jejich zvířátko došlo do cíle jako první. Je třeba ale dát pozor na včelku, která může děti vrátit na herním plánu zpět a cestu tak malinko zkomplikovat.

Doporučený věk: 2,5+

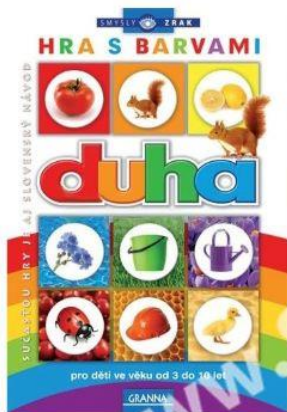
HOME FOR ANIMALS



Kostičky mohou děti stavět na sebe jako věž nebo si je stavět podle vlastní fantazie. Mohou vytvořit velkou vesnici plnou domečků a zvířátek. Kostičky lze vkládat do sebe a do domečků umísťovat veselá zvířátka.

Doporučený věk: 18 m+

DUHA: HRA S BARVAMI



Zajímavá hra s duhovou hrací plochou a kolečky s obrázky v barvách duhy patří do nové řady s názvem SMYSLY a je věnována barvám a zraku. Je určena pro 1 až 6 hráčů od 3 do 10 let. Učí malé děti poznávat barvy a pojmenovávat věci či zvířátka. Starší děti si v této hře při hledání „poslušných“ a „neposlušných“ koleček procvičují soustředění a paměť. Návod nabízí tři různé herní varianty. Oceněno titulem „Správná hračka“.

Doporučený věk: od 3-10 let

PEJSEK: PUZZLE NASAZOVÁNÍ NA TYČ



Nasazování barevných dílů na tyče umožňuje dětem nejen rozvíjet jejich motoriku rukou, ale také jejich prostorové myšlení.

Doporučený věk: 1,5+

VELRYBA = WHALY: MOTORICKÁ A BALANČNÍ HRA



Balanční dřevěná hračka ve tvaru velryby rozvíjí motoriku, koordinaci a soustředěnost Vašich nejmenších. Cílem hry je poskládat co nejvíce rybiček na záda velryby tak, aby nespadly. Pořadí přiřkládaných rybiček určuje hod barevnou kostkou. Děti se tak kromě motorických dovedností učí i rozeznávat barvy.

Doporučený věk: 4+

ZÁBAVNÉ ŽELVY: VKLÁDAČKA A PUZZLE



Čtyři zábavné želvy, které lze vzájemně propojovat, naučí vaše děti tvary a barvy. Hračka je vhodná pro rozvoj jemné motoriky a koordinace ruky a oka.

Doporučený věk: 18 m+

LOLA: LABYRINT S KORÁLKY



Aktivní hračka, která procvičuje motoriku, myšlení a logické uvažování, a zároveň dítě skvěle zabaví. Pomáhá jim nejen seznamovat se s barvami, ale především trénovat jemnou motoriku při posouvání korálků.

Doporučený věk: 10 m+

STÍNY: HRA ŠKOLOU



STÍNY je naučná hra pro děti od 3 let, pomocí níž se děti učí zábavnou formou rozvíjet své schopnosti.

Učí se rozpoznávat tvary stínů a přiřazovat je ke správnému obrázku, a tím si zlepšovat postřeh a soustředění. Tato hra za pomoci kartiček s obrázky a stíny pomáhá dětem poznávat a pojmenovávat jednotlivé věci nebo zvířátka na kartičkách. Hra STÍNY se skládá ze 48 dílků (24 různých destiček).

Jedna polovina obsahuje obrázek a druhá půlka tmavý stín. Tvar stínu se shoduje s obrázkem, na odpovídající druhé části. Úkolem dětí je najít 2 kartičky, kde tvar stínu souhlasí s tvarem obrázku.

Vlnokové spojení obou polovin destiček dětem napoví, jestli jejich úsilí bylo úspěšné.

Doporučený věk: 3-5 let

